

Biz Bir Takımız - Oyunla Öğrenme Programı (Online)



Neler Paylaşacağız? BİZ

BİLİNCİ Tanışma ve Program Akışının Paylaşımı İnsan Nasıl Bir Varlıktır? Ben Varım, Tekim, Değerliyim'den "Biz Bilinci" ne Yolculuk Hikaye: Nasrettin Hoca'da Ders Almak Takım İçi ve Takımlar Arası İlişkilerin Kurumsal Başarıya Etkisi ve Bizim Rolümüz KENDİMİZİ TANIMAK VE BİRBİRİMİZİ ANLAMAK Kişiliklerimiz Düşünce ve Davranış Tarzımızı Nasıl Etkiler? Kişiliğimiz: Genetik Özellikler + Karakter Beynimiz de Biz Bilinci İle Çalışır? Sol Beynimiz ve Sağ Beynimiz Sol ve Sağ Beynimizin İşlevlerini Bilmek Niye Önemli? Test: "Kişilik Profili" - Kendimizi Tanıyalım Objektif Özdeğerlendirme ve Özgüven Hepimiz Farklıyız: İnsanların Renkleri, Farklı Sosyal Stillerin Yaklaşım Biçimleri ve Yatkın Oldukları Alanlar Görev Odaklı - İnsan Odaklı ve İç Dönük - Dış Dönük olmak İnsanların Renkleri - 4 Farklı Sosyal Stilin Özellikleri Baskın ve Tamamlayıcı Profiller YÜKSEK PERFORMANSLI TAKIM OLMAK VE DEĞERLERİMİZ Biz Birlikte Güçlüyüz Video: Steve Jobs'dan Cilalanan Taşlar İnsanlara ve Katkılarına Değer Vermek İş birliği / Kazan - Kazan Yaklaşımı Oyun: Yatırım Oyunu Ortak Amaç ve Sorumluluk... Güven Oyunu: Ayna ve Toplu Kalkış Müşteri Odaklılık, Çeviklik ve Yenilikçilik Dayanıklılık ve İyimserlik MOTİVE EDİCİ İLETİŞİM DİLİ Mutluluk ve İhtiyaçlar İlişkisi Empati Gerçekten Nedir? Grup Çalışması: Bizi Neler Mutlu Eder ya da Neler Stres Yaratır? Takım Arkadaşlarımızın İhtiyaçlarını Anlamak Ne Kazandırır? Rol Oynama Uygulamaları: Kiminle Nasıl Bir İletişim? DEĞERLENDİRME VE KAPANIŞ **Kimler Katılmalı?** Çalışanlarında takım ruhu yaratmak isteyen işletmelerin tüm çalışanları. **Süre ve Katılımcı Sayısı** 2 gün Programın katılımcılarla etkileşim halinde gerçekleştirilmesi için katılımcı sayısınınher grupta en çok 10 kişi önerilmektedir. "Kuruma Özel Programlar" ın içeriklerini, sürelerini ve uygulama koşullarını, kurumun ve katılımcı grubun ihtiyaçlarına ve koşullarına göre yeniden tasarlayarak uyguluyoruz.