

Liderlik Gelişim Arenası Oyunlaştırılmış Program

Programın İş Sonuçlarına Faydaları:

Neler Kazanacağız?

Hızla ve öngörülemeyen şekilde değişen dünyada belirsizlik, kırılganlık, kaos ve kaygı da artıyor. Şirketleri ve paydaşlarını dün işe yarayan şeylerin yarın ve ertesi gün işe yaramayacağı konusunda zorluyor.

Bu yeni dünya, yeni ve "kutusuz" düşünme gerektiriyor ve elbette yeni nesil liderler.

Bu program, firmamızı geleceğe taşıyacak biz liderlerin değişen dünyaya hızla adapte olmamızı sağlayacak yeni nesil liderlik yetkinliklerine göre kendimizi yeniden inşa edeceğimiz bir zirve yolculuğu.

Bu liderlik yolculuğuna çıkarken her birimiz, firmamızın kültürünü şekillendirme ve stratejik yönünü belirleme gücüne sahibiz.

Yolculuk boyunca kendi liderlik tarzımızı tanıyarak çevik, etik, planlı, etkili takım yönetimi ve karar alma becerilerine sahip, duygusal olarak dayanıklı, iletişim ve motivasyon tekniklerini sektör gerçekleriyle birleştirerek duruma uygun yaklaşımı benimseyen liderler olarak bireysel olarak gelişecek, takım ruhunu derinleştirecek ve kurumsal dönüşüme de liderlik edeceğiz.

Yolculuk boyunca:

- * VUCA'dan BANI'ye değişen dünyanın dinamiklerini tanıyacağız,
- * Çevik ve hizmetkar liderliği tanıyacağız,
- * Kendi liderlik stilimizi ve değerlerimizi keşfedeceğiz,
- * Karar alma süreçlerimizde değerlerimizi nasıl rehber alacağımızı öğreneceğiz,
- * Kendi iç kaynaklarımızı harekete geçirme becerisi kazanacağız,
- * Etki alanımızı genişletmeyi öğreneceğiz,
- * Kurumumuzda rol model lider olma vizyonumuzu belirleyeceğiz,
- * Kendimize gelişim planı oluşturacağız,
- * Belirsizlikte riskleri ve olasılıkları değerlendirme, öngörülü olma, strateji geliştirme, önceliklendirme ve planlama yapma becerilerimizi geliştireceğiz,
- * Hızlı ve etkili karar alma refleksi oluşturacağız,
- * Hedef koymayı ve KPI - OKR ile yönetimi öğrenerek takım ve bireysel hedeflerimizi daha etkin belirleyebileceğiz,
- * Kurumsal hedeflerle takımımızın hedeflerini ve bireysel hedeflerimizi bağdaştıracacağız,
- * Ajandamızı daha etkin planlayabileceğiz,
- * Takım içindeki dinamikleri ve takımımızın gelişim sürecini tanıyarak analiz edeceğiz,
- * Farklılıkları uyumlu yöneten kapsayıcı liderliğe yaklaşacağız,
- * Takım içi rolleri ve performans yönetimini tanıyacağız,
- * Kurum kültürünün oluşumuna ve dönüşümüne etki etme becerimizi geliştireceğiz,
- * Güven ortamı kurma ve sürdürme yetkinliğimizi geliştireceğiz,
- * Kendi duygularımızı, kaygılarımızı ve stres düzeyimizi yönetme becerisi geliştireceğiz,
- * Empati ve aktif dinleme yetkinliklerimizi geliştirerek etki alanımızı genişleteceğiz,
- * Çatışmalı durumlarda ve dirençle karşılaşıldığında etkili ikna stratejileri kullanabileceğiz,
- * Zor insanlarla iletişim kurmayı öğreneceğiz,
- * Şiddetsiz iletişim diliyle etkili geri bildirim nasıl verilir, deneyimleyeceğiz,
- * Doğru soru sorma ve doğru sorular yoluyla takım üyelerinin problem çözme ve yenilikçi

düşünme becerilerini geliştirme becerilerimizi geliştireceğiz,

- * Aktif dinleme becerilerimizi geliştireceğiz,
- * Kendi koçluk felsefemizi ve sorularımızı belirleyeceğiz,
- * Alışılmış kalıpları sorgulayan lider refleksi kazanacağız,
- * Takım üyelerimizin potansiyelini keşfetme ve geliştirmelerini sağlama becerilerimizi geliştireceğiz,
- * Değişimi başlatma ve yayma becerimizi geliştireceğiz,
- * Motivasyon teorilerini ve takım üyelerimin motivasyonel ihtiyaçlarını tanıyarak onları harekete geçirebilecek doğru motivasyon araçlarını belirleyeceğiz,
- * Ve küçük adımlarla büyük dönüşümleri tetikleme becerisi edineceğiz.

Neler Paylaşacağız?

1. MODÜL - KENDİME LİDERLİK: VİZYONUN VE DEĞERİNLE BAŞLA

- * VUCA' dan BANI' ye ve Çeviklik
- * Liderlik Profili ve Stilleri
- * Değer Temelli Liderlik Uygulamaları
- * Zihinsel Modeller ve Karar Alışkanlıkları
- * Stres Altında Liderlik: Duygusal Tetikleyiciler

2. MODÜL - GELECEĞİ GÖREBİLMEK: BELİRSİZLİK ORTAMINDA ZAMAN YÖNETİMİ, PLANLAMA VE ÖNCELİKLENDİRME

- * BANI ortamında liderlik refleksleri ve geleceği görebilmek
- * Dengeli zaman yönetimi
- * Planlama türleri ve adımları
- * KPI – OKR - SMARTc
- * Eisenhower matrisi ve öncelikleri belirleme
- * GANTT, PERT ve sürekli değer akışı
- * Proje ve ajanda planlama
- * Çevik takımlarda SCRUM
- * Karar alma tuzakları, kaygılar ve önyargılar

3. MODÜL - BİRLİKTEN DÖNÜŞÜM DOĞAR: TAKIM VE KÜLTÜR LİDERLİĞİ

- * Takım dinamikleri ve takım kurma aşamaları
- * Yüksek performanslı ekiplerin 12 davranış modeli
- * Güçlendirme
- * Schneider kültür modeli
- * Kültürel kodlar: Yazılı olmayan davranış normları
- * Lider olarak takımın kültürünü dönüştürme araçları
- * Kotter değişim modeli
- * Psikolojik güven ve kapsayıcı liderlik

4. MODÜL - SAKİN GÜÇ: DUYGUSAL DAYANIKLILIK, STRES VE ÇATIŞMA YÖNETİMİ

- * Duygusal zeka kaslarının ölçülmesi ve geliştirilmesi
- * Stres altında liderlik ve dayanıklılık pratikleri
- * Çatışma nedenlerini, türlerini ve yönetme teknikleri tanıma paylaşımları

- * İkna biliminden teknikler: ethos, pathos, logos
- * Şiddetsiz iletişimle etkili geri bildirim verme ve alma becerileri

5. MODÜL - DÖNÜŞTÜREN LİDER: KOÇVARI İLETİŞİM VE MOTİVASYON

- * Koçluk nedir, ne değildir?
- * Koçluk becerileri ve koçvari iletişim süreci
- * Doğru soruları sormak ve yaratıcı çözümler buldurmak
- * Aktif dinlemek
- * Alışkanlık döngüsünü kırmak – mikro değişim adımları
- * Motivasyon teorileri ve araçları
- * Liderin değişim elçisi rolü

6. LİDERLİK ZİRVESİ: VİZYON SUNUMU VE TAKIM PROJELERİ

- * Etkileyici hikaye kurgusu (Kahramanın Yolculuğu modeli)
- * Topluluk önünde etkili konuşma becerileri
- * Dinleyicide iz bırakmak: Liderin motive edici etkisi
- * Alışkanlıkları değiştirmek ve sürekli gelişmek
- * Eğitim programı değerlendirme ve ‘Katılım Belgeleri’ nin dağıtımı

Programın Yapısı ve Yaklaşımı:

* **Katılımcı Merkezlilik ve İnteraktif Öğrenme:** Tüm etkinlikler ve içerikler, katılımcıların aktif katılımını ve deneyimleyerek öğrenmesini sağlayacak, deneyim paylaşımı ve kişisel öğrenme süreçlerine vurgu yapacak şekilde tasarlanmıştır.

* **Uygulamaya Dönüklük:** Teorik bilgiler, pratik uygulamalar, oyunlaştırma ve gerçek hayat senaryoları ile desteklenerek iş hayatına doğrudan uygulanabilir becerilere dönüştürülür.

* **Yetkinlik Gelişimine Odaklanma:** Her modül belirlenen yetkinliklerin derinlemesine anlaşılması ve geliştirilmesine yönelik tasarlanmıştır.

* **Sürekli Geri Bildirim ve Gelişim:** Modüller boyunca geri bildirim mekanizmaları ve kişisel gelişim planlaması ile katılımcıların gelişim süreçleri desteklenir.

Her modülün başında öntest, sonunda ise sontest uygulanacak ve katılımcıların gelişimi birlikte değerlendirilecektir.

* **Firma Kültürüne Entegrasyon:** Her modülde firmanızın değerleri, kültürü ve sektörel dinamikleri vurgulanarak liderlik gelişiminin şirket özelinde anlam kazanmasını sağlamak amaçlanmıştır.

Oyunlaştırma Kurgusu:

Yolculuk Sadece Bilgiyle Değil, Oyunla da Güçlenir!

Bu liderlik programı eğlenceli, rekabetçi ve motive edici bir kurguyla tasarlandı.

Her katılımcı, farklı görevler ve başarılarla puanlar toplayarak hem bireysel gelişimini takip edecek, hem de firmanızın Liderlik Ligi'nde yükselmek için mücadele edecek.

Her Kamp İçin Ortak Yapı:

1. Liderlik Atölyesi (Yüz Yüze / Hibrit)
 - 2 tam gün
 - Etkileşimli, gerçek hayattan örnek olaylar ve uygulama temelli
 - Katılımcılar liderlik becerilerini canlı ortamda deneyimler
2. Arena Görevi (Gerçek İş Üzerine Uygulama)
 - Katılımcılar kendi ekipleriyle veya bireysel olarak gerçek iş problemleri üzerine çalışır
 - Görevler, eğitmenler ve akranlar tarafından puanlanır
3. Mentorluk / Koçluk ve Gölgeleme
4. Gelişim Günlüğü ve Yansıma

Eğitimin Süresi, Katılımcı Sayısı ve Eğitim Materyalleri:

Her ay bir modül ve 2 gün olmak üzere toplam 10 kamp günü, 6 ayda tamamlanması öngörülmektedir. Programdan en iyi sonucun elde edilebilmesi için bir grupta ideal katılımcı sayısı 15 olarak belirlenmiştir. Programın sonunda katılımcılara konuyla ilgili bilgiler içeren birer "e-KİTAP" ve "KATILIM BELGESİ" verilecektir.

Eğitmen:

Ayşe Demirbaş