

## Takım Çalışmasıyla Yaratıcılığımı Geliştiriyorum



### Programın İş Sonuçlarına Faydaları:

Rekabetin iki önemli unsuru "maliyet azaltma" ve "yeni buluşlar - inovasyon", kurum ve kuruluşların her iki alanda da geliştirilmeye ihtiyacı olan ürün ve süreçleri yaratıcı biçimde yeniden gözden geçirmelerini zorunlu kılmaktadır. Her düzey ve birimden çalışanların, içlerinde bulunan yaratıcılık becerilerini bu hedeflere yönlendirmeleri tüm zamanlardan daha çok gereksinim haline gelmiştir. Bunu ayrıca "Takım Çalışması" ile takımın yaratıcılığını harekete geçirerek başarabilen firmalar, her zaman öne geçmektedir. Bu programla takım halinde yaratıcı düşünme becerilerimizin geliştirebilmesi için sistematik bir yaklaşımı ve kullanabilecek araçları paylaşacak, örnek

uygulamalar ve oyunlarla buluş becerilerimizi geliştireceğiz.

## Neler Paylaşacağız?

## Açılış -

**Tanışma** Neler Değişti? Yaratıcı Düşünmek Neden Daha Önemli? Neler Problemdir? Neler Değildir? Problemlili Durumlarda Yaklaşım Biçimimiz Çözüm Odaklı Yaklaşım ve PUKÖ Yaratıcılık Nedir? Kurumlarda Yaratıcı Problem Çözme İçin Gerekenler Herkes Yaratıcı mıdır? Yaratıcılığın Bireysel Engelleri Test: Yaratıcılık Eğilimim Ne Düzeyde? Uygulama: İç Eleştirmenim Neler Diyor? Yaratıcı İnsanların Özellikleri Yaratıcılık: Bilgi + Düşünce ve Hayalgücü Düşünmek Ne Demek? Beynimiz Nasıl Çalışıyor? Test: "Kişilik Profili" - Kendimizi Tanıyalım Video: Çarpışan Taşlar ve Yaratıcılık Teorisi Örnek Olay: "Arabam Neden Çalışmıyor?" - Analitik Düşünceye Önem Vermek Örnek Olay: "9,5 TL'ye..." - Yaratıcı Düşünmek Kalıp Düşüncelerden Arınmak Beynin Bütünsel / İkiz Çalışması Ne Demek? Beynimizin Esnek Olması Ne Demek? Genç Beyinlerdeki Esnekliğin Sırrı Ne? Uygulama: Her Şey Hayal Etmekle Başlar - Salvador Dali Gibi Düşünmek Uygulama: Düşünmede Akıcılık Uygulama: Düşünmede Esneklik Takım Oyunu: Ambalaj İcadı Yaratmak Kolay Bir Şey mi? Bir Çözüm Ne Zaman Yaratıcıdır? Takım Halinde Problem Çözmek Ne Sağlar? Yaratıcılık ile İlgili Yanlış İnançlar Grup Çalışmaları: Takım Halinde Problem Çözme Uygulamaları Grup Çalışması: Tersine Düşünme Yaratıcı Sorun Çözme Modeli ve Adımları "Evreka" (Buldu) Demek İçin... Takım

Halinde Uygulamalar, Oyunlar Değerlendirme ve Kapanış yaratıcı düşünme becerilerini geliştirmek isteyen herkes.

Kimler Katılmalı?

Takımla birlikte

Eğitimin Süresi, Katılımcı Sayısı ve Eğitim Materyalleri:

1 Gün, 7 Saattir. Programdan en iyi sonucun elde edilebilmesi için bir grupta ideal katılımcı sayısı 15 olarak belirlenmiştir. Programın sonunda katılımcılara konuyla ilgili bilgiler içeren birer "**KİTAP**" ve "KATILIM BELGESİ" verilecektir.

Eğitmen:

Ayşe Demirbaş

KURUMA ÖZEL EĞİTİMLER İÇİN ÖNEMLİ !

"Kuruma Özel ( In – House ) Eğitimler" in ayrıntılı içerikleri ve süreleri, kurum içi hedef katılımcı gruba yönelik yapılan ihtiyaç analizi doğrultusunda belirlenmektedir.

Katılımcı grubun ihtiyaçlarını belirlemek ya da belirlenen ihtiyacı karşılayacak en uygun eğitim programlarını birlikte oluşturmak için lütfen merkezimizle iletişime geçiniz.